



**Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig

**Játékosok száma:** 2-4 játékos

**A játék tartalma:** 6 varázskalap (kalapokban 1-1 állat), 6 állatkártya, 4 „varázskalap” korong, 1 „varázspálca” korong

**A játék célja:** elsőként megszerezni a varázspálcát

**Előkészületek:** A varázskalapokat nyílással lefelé helyezzük az asztal közepére, hogy ne lehessen látni, ki hol „lakik”, ezután tegyük le melléjük az állatkártyákat egy sorba! Végül a korongokat is kiterítjük.



### A játék több körből áll

**Egy kör előkészítése:** A kalapokat összekeverjük (a kalapok belső oldala továbbra se legyen látható). Kiválasztunk egy tetszőleges kalapot, amit visszarakunk a dobozba (továbbra sem nézzük meg). A varázsló az itt rejtőző állatot varázsolja el.

A maradék 5 kalapot rendezzük egy körbe az állatkártyák mellett!



**Egy kör menete:** A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint halad tovább a játék.

A soron lévő játékos 2 dolgot tehet:

1. bekukucskál egy kalap belsejébe, vagy
2. bemondja az eltűnt állat nevét.

1. Ha egy játékos egy kalapot választ, akkor úgy nézhet bele a kalapba, hogy más ne lássa, majd visszarakja az asztalra. A visszahelyezésnél egy másik kalappal helyet kell cseréljen!  
Fontos, hogy a játékosok lássák, melyik 2 kalap cserél helyet!
2. A második esetben a játékos bemondja az eltűnt állat nevét, majd belekukucskál a dobozban lévő kalapba:
  - Ha eltalálta az állatot, megnyeri ezt a kört. Új kör kezdődik, és a tőle balra ülő játékos kezdi a következő kört.
  - Ha nem találja el az állatot, akkor ebben a körben már nem játszhat tovább, nem is találgathat. A többiek addig játszanak, míg valaki ki nem találja, melyik az elvarázsolt állat.

**Megjegyzés:** Ha már csak 1 játékos maradt, ő automatikusan megnyeri a játékot.

**A kör győztese:** Egy-egy kör győztese kap egy „kalap” korongot. Abban az esetben, ha valakinek már van kalap korongja, „varázspálca” korongot kap – és ezzel megnyeri a játékot.

**A játék vége:** Ha egy játékos megszerzi a „varázspálca” korongot, megnyeri a játékot.

**Játékvariáció haladóknak:** Miután a játékos kicserélt 2 kalapot egymással, lehetősége van további 2 kalapot megcserélni egymással.